

Instrukcja regulacji w panelu MAPA w programie sterującym ESGI wersja 3.00

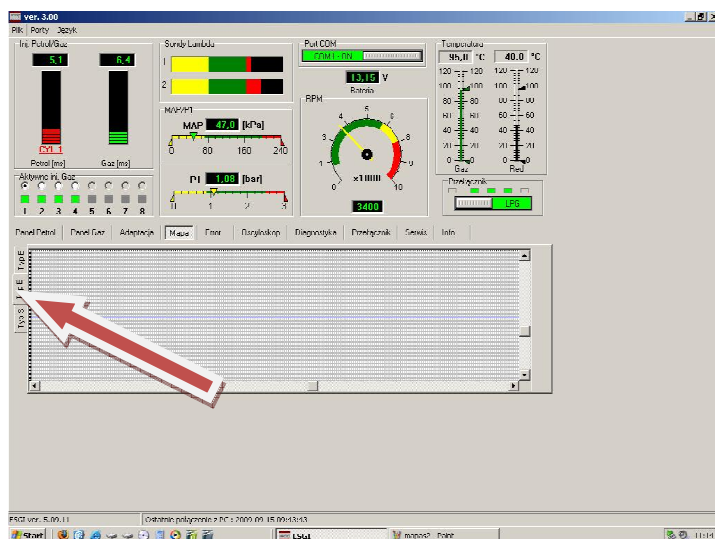
W oprogramowaniu sterującym ESGI wersja 3.00 wprowadziliśmy dla Państwa wygody dodatkowe mapy dostępne w panelu MAPA.

MAPA Typ 1

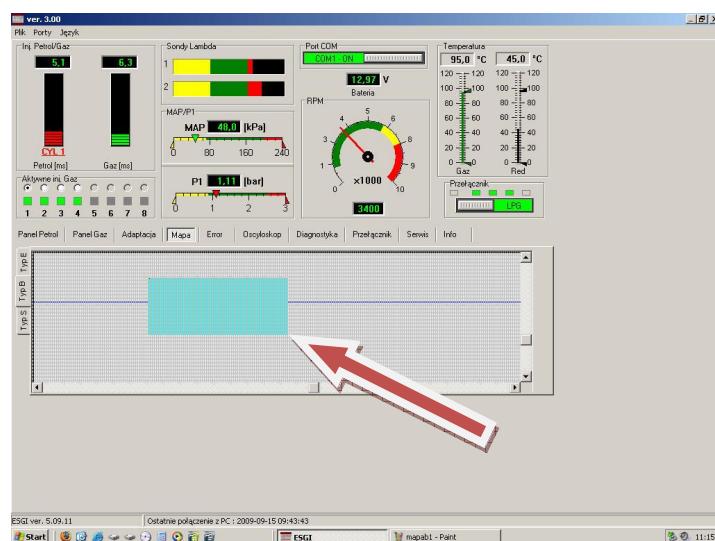
Mapa Typ 1 jest standardową mapą stosowaną w oprogramowaniu ESGI, opis wszelkich regulacji znajduje się na www.autogas.pl w instrukcji programowania ESGI dostępnej w zakładce Download.

MAPA Typ 2

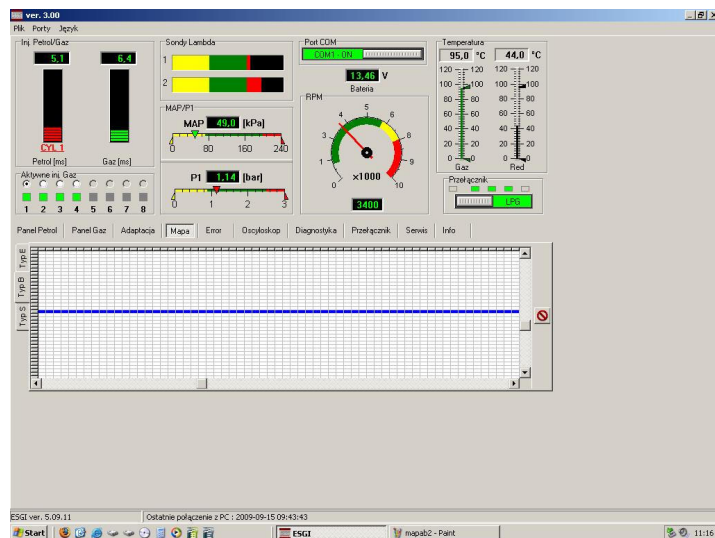
Mapa Typ 2 służy do dokładnej regulacji krzywej korekcji w sposób graficzny. Zapewnia bardzo dużą precyzję ustawień nieosiągalną w mapie standardowej.



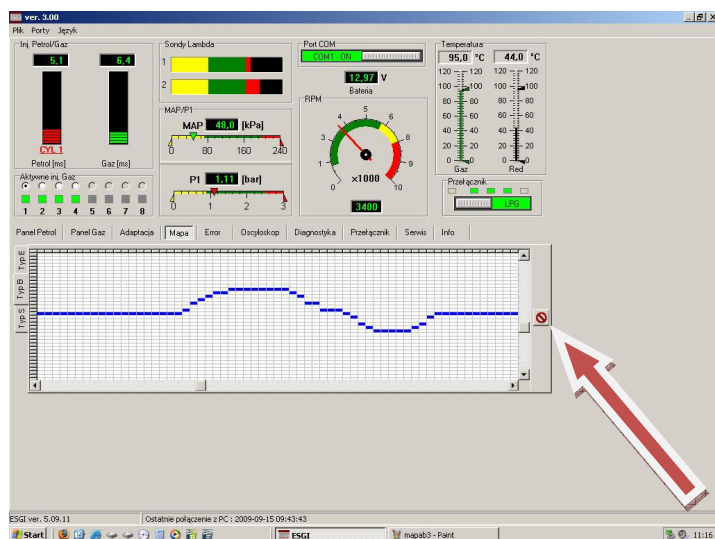
Należy wybrać zakładkę Typ 2 w panelu MAPA.



Wybrać odpowiedni zakres w którym trzeba zmienić parametry korekcji. Ustawić kursor na początku zakresu i trzymając lewy klawisz myszy zaznaczyć obszar przeznaczony do regulacji. Na mapie zostanie podświetlony zaznaczony obszar.



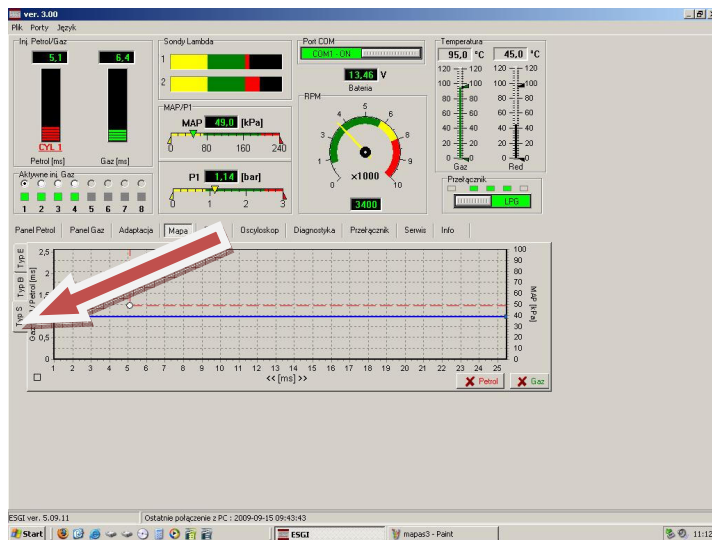
Automatycznie program wyświetli powiększony obszar umożliwiając dokładną regulację krzywej korekcji



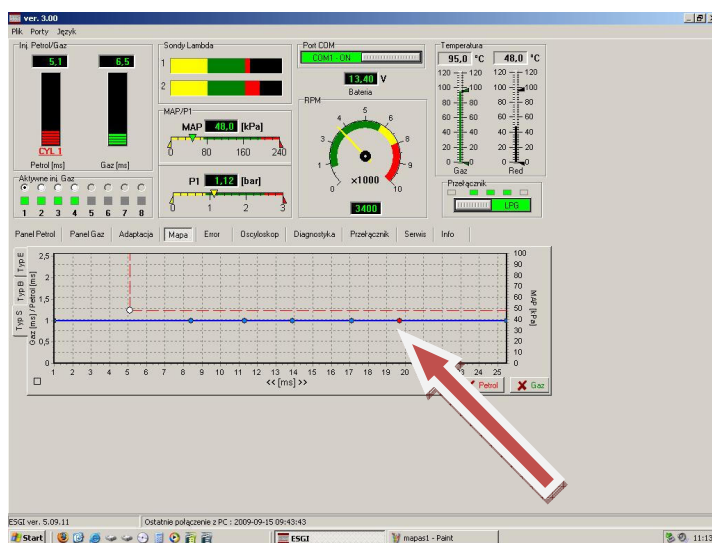
Klikając myszką w odpowiednie pola, zmieniamy położenie krzywej korekcji. Przy kursorze zostaje wyświetlona informacja o parametrach w punkcie: czas wtrysku (MS) i współczynnik korekcji. Aby powrócić do pełnego widoku mapy należy kliknąć klawisz kasowania powiększenia

Zakres roboczy okna mapy można przesuwając kursorami na osiach X i Y. Na mapie Typ 2 nie są wyświetlane zebrane punkty benzynowe oraz gazowe, a także nie jest wyświetlany punkt pracy. Mapa Typ 2 pozwala na bardzo precyzyjne ustawienie współczynnika korekcji.

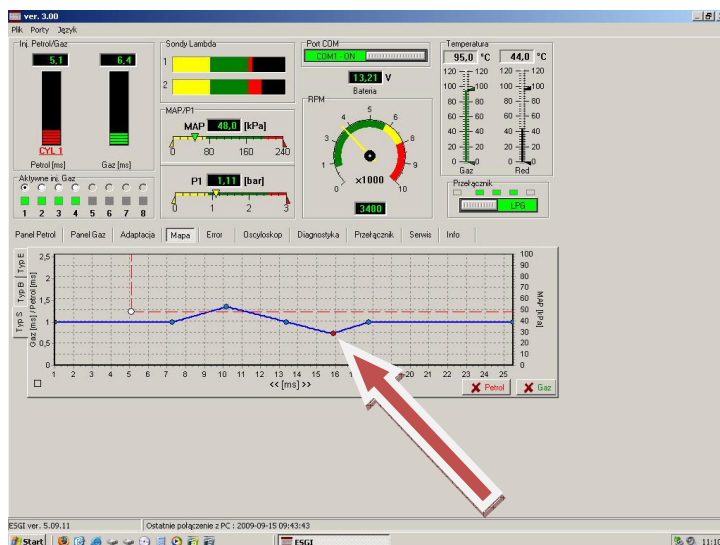
MAPA Typ 3



Mapa Typ 3 jest mapą zbliżoną do standardowej mapy ESGI, inny jest natomiast sposób zmiany krzywej korekcji. Aby wejść w mapę należy wybrać zakładkę Typ 3 w panelu MAPA



Klikając PRAWYM klawiszem myszy w odpowiednie miejsca krzywej korekcji można dodawać punkty regulacyjne.



Punkt po zaznaczeniu lewym klawiszem myszy można przesuwać po krzywej za pomocą klawiszy kursora ← →. W celu zmiany kształtu krzywej korekcji zaznaczony punkt (podświetlony na czerwono) należy przesunąć w górę lub w dół za pomocą klawiszy kursora ↑ ↓. Zaznaczony punkt można usunąć naciskając klawisz DEL